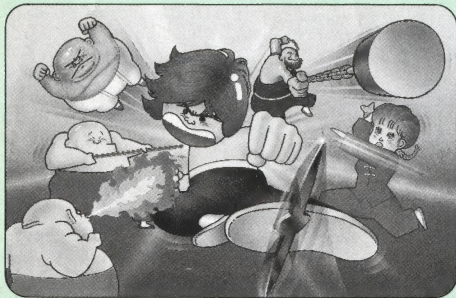


Konami®

イー・アル・カンフー

© 1985 Konami



遊び方

ファミリーコンピュータ™

RC802

このたびはコナミの“イー・アル・カンフー”をお^か買^あい上げいただきまして、^{まこと}誠にありがとうございます。

プレイされる^{まえ}前に、この^{せつめいしょ}説明書をお^よ読^よみいただきま^{いつそうたの}すと、一層^{あそ}楽しく遊^{あそ}べ^{あそ}ます。^{ただ}正しい^{ほうほう}方法で^{あいようくだ}ご愛用^{あそ}下さい。

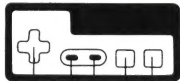
^{もくじ} (目次)

1. ^{し ようほう}コントローラーの^{あそ}使用^{かた}法.....P 1～2
2. ^{あそ}遊^{かた}び方.....P 3～6
3. ^{ひっさつ}必^{あそ}殺^{かた}テクニク.....P 7～8

ときは中国清朝も末期。カンフーの達人“李”は、中国全土で悪業をかさねるチャーハン一族撲滅のため、彼らの城である「メンマの塔」へと、のり込むのであった。しかし、リーの行手には、次々と強敵が立ちはばむ、はたしてリーは、チャーハン一族を倒し、中国に平和をとり戻すことができるか。アチョーツ！

1. コントローラーの使用法

● I コントローラー



③コントロールボタン

④パンチボタン

⑤キックボタン

①SELECTボタン ②STARTボタン(PAUSEボタン) ※技はリーのカンフー必殺技早見表を見て下さい。

● + ボタン

ジャンプ



●レベル選択

①のSELECTボタンを押すとセレクト画面が出ます。SELECTボタンでLEVEL 1 又は 2 を選択して下さい。1 より 2 の方がより難しくなります。②のSTARTボタンでいよいよゲーム開始です。

LEVEL 1 より 2 の方が敵は強くなります。
LEVEL 1 でのプレイヤーは自動的に敵のいる方向に向きますが、LEVEL 2 ではあなたが自分で向きをコントロールします。



●ポーズ機能

ゲーム途中でSTARTボタンを押すと、チャイムが鳴り、ゲームがストップします。画面上に“PAUSE”と表示されます。ゲームを再開する時は、再びSTARTボタンを押して下さい。
※リセットボタンを押しても最高得点(HI SCORE)は消えません。

2. ^{あそ} ^{かた} 遊び方

- **+** コントロールボタンとパンチ、キックボタンを駆使して次から次に来る敵を倒して下さい。
^{あいて} 相手の武器や技をかわし、^{ぶき} ^{わざ} 必殺技をきめて下さい。^{ひっさつわざ} 敵のエネルギーメーターが0になったら^{くだ} ^{てき} ^{ゼロ} キミの勝ち。

第1ステージ……王(ワン)

第2ステージ……桃(タオ)

第3ステージ……陳(チン)

ボーナスステージ

第4ステージ……藍(ラン)

第5ステージ……呉(ウー)



カンフーの達人
"李(リー)"



① 棒術使いの
"王(ワン)"



③ くさり使いの
"陳(チン)"



④ シュリケン使いの
"藍(ラン)"



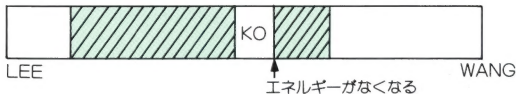
② 火炎術師の
"桃(タオ)"



⑤ 謎の男
"呉(ウー)"

※ この順でステージは繰り返えされますが、敵はどんどん強くなってゆきます。

- 得点^{とくてん}が、30,000点^{てん}、100,000点^{てん}をこえるとプレイヤーが1人^{ひとり}ずつ増えます^ふ。
- 技^{わざ}をきめると敵のエネルギーが減ります。敵のエネルギーメーターが0になると勝ち^かです。



- リーのエネルギーがなくなると1人^{ひとり}減ります。全滅^{ぜんめつ}したらゲームオーバーです。
- 得点^{とくてん}

ハイキック	200点 ^{てん}
中・下段パンチ ^{ちゅうげだん}	100点 ^{てん}
ローキック	200点 ^{てん}
足ばらい ^{あし}	300点 ^{てん}
とびげり	300点 ^{てん}



てき な 敵の投げたものをキックやパンチできめると100点^{てん}

いち ど てき こうげき う 一度も敵の攻撃を受けなかったらパーフェクト5,000点^{てん}

てき たお ば あい のこ 敵を倒した場合、プレイヤーの残っているエネルギー×800点^{てん かさん}が加算されます。

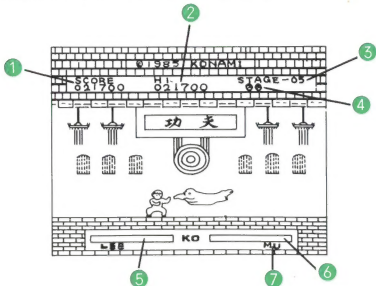
ボーナスステージのセンス、カタナ……各200点^{かく てん}

ボーナスステージのパーフェクトクリア…+5,000点^{てん}



● ボーナスステージ

がめん さゆう
画面の左右から、センス、カタナがプレイヤーめがけて
と
飛んできます。パンチやケリで自分に当たらないように、こ
わしてくだ。 じぶん あた
わして下さい。 自分に当たるとその場ばでボーナスステージ
は終わりますが、プレイヤーは減りません。



- ① とくてん 得点
- ② ハイスコー
- ③ ステージ数
- ④ のこ 残りプレイヤー数
- ⑤ プレイヤーのエネルギー
- ⑥ てき 敵のエネルギー
- ⑦ てき なまえ 敵の名前

ひっさつ 3. 必殺テクニック

- 敵との距離を上手にとり、とびげりで頭をねらうと高得点。
- 追いつめられたらジャンプで敵をとびこえて反対側に移り、すばやく足払いをするのだ。
- ボーナスステージは、落ち着いて確実にパーフェクトをねらおう。
- 微妙な前後の間合いと、上下の移動により、敵をかく乱させよう。



ひっさつわざはや み ひょう
●必殺技早見表

+	OFF	B(キック)	A(パンチ)
OFF	①かまえ	④ローキック	⑧中段 ^{ちゅうだん} パンチ
上	②ジャンプ	⑥とびげり	②ジャンプ
下	②しゃがむ	⑦足払い ^{あしばらい}	⑨下段 ^{げだん} パンチ
左	①+③ ^{ひだり ほこう} 左歩行	⑤ハイキック	⑧中段 ^{ちゅうだん} パンチ
右	①+③ ^{みぎ ほこう} 右歩行		
上+左	②横とび	⑥横とびげり	②横とび
下+左	②しゃがむ	⑦足払い ^{あしばらい}	⑨下段 ^{げだん} パンチ



使用上の注意

- 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けて下さい。また、分解は絶対にしないで下さい。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないで下さい。
- カセット交換の際、必ず電源をお切り下さい。



コナミ株式会社

〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14 TEL03(262)9111(代)

〒564 大阪府吹田市豊津町17-33 TEL06(380)1331(代)